

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Рабочая программа дисциплины	«Психология экстремальных ситуаций и состояний»
Кафедра - разработчик рабочей программы	Общей и специальной психологии с курсом педагогики
Уровень высшего образования	специалитет
Специальность/Направление подготовки	31.05.01 Клиническая психология
Квалификация (специальность)	Клинический психолог
Форма обучения	Очная
Место дисциплины в структуре образовательной программы	Дисциплина «Психология экстремальных ситуаций и состояний» относится к Базовой части ОПОП специалитета 31.05.01 Клиническая психология.
Краткое содержание дисциплины (модулей) (через основные дидактические единицы)	<p>Раздел 1. Введение в психологию экстремальных состояний</p> <p>Введение в психологию экстремальных ситуаций и состояний. Общая характеристика психологии экстремальных ситуаций и состояний как прикладного направления исследований.</p> <p>Представление об экстремальных ситуациях. Понятие экстремального психического состояния.</p> <p>Раздел 2. Экстремальность как характеристика среды</p> <p>Научно-теоретические основы учений о стрессе</p> <p>Психофизиология стресса. Психология стресса. Влияние стресса на жизнь человека. Психодиагностика стрессовых состояний.</p> <p>Понятие психической травмы.</p> <p>Посттравматическое стрессовое расстройство (ПТСР).</p> <p>Раздел 3. Психологическая помощь людям, пережившим экстремальную ситуацию</p> <p>Психологическая помощь в преодолении последствий трудных и экстремальных ситуаций.</p> <p>Экстренная психологическая помощь при острой реакции на стресс. Правила оказания экстренной допсихологической помощи и самопомощи.</p> <p>Психология суицидального поведения.</p> <p>Психология насилия.</p> <p>Психология терроризма. Стокгольмский синдром.</p> <p>Горе и утрата.</p> <p>Раздел 4. Психологическая помощь специалистам экстремального профиля</p> <p>Психологическое сопровождение специалистов экстремального профиля.</p>

Коды формируемых компетенций	УК - 8, ОПК - 3, ОПК - 6
Объем, часы/з.е.	108/3
Вид промежуточной аттестации	экзамен